

CAMPIONATI

CLASSIC OPEN & GT3 OPEN

2022/2023

REGOLAMENTO SPORTIVO

1. Direzione Gara - Giudici - Commissione Tecnica

- 1.1 Direzione Gara: responsabile di tutto
- 1.2 Giudici di Gara/Commissione Tecnica : gli unici a poter prendere le auto
- 1.3 Commissione Tecnica : addetti alle verifiche tecniche

2. Comportamento

- 2.1 Tutti i concorrenti sono invitati alla massima sportività per l'intera durata della manifestazione, anche fuori dal luogo dove si svolge la gara
- 2.2 All'interno è assolutamente vietato fumare

3. Durata della gara

- 3.1 Alla gara sono ammessi massimo 32 piloti
- 3.2 La gara si effettua su 4 manche. Durata manche :
 - fino a 12 iscritti : 5 minuti per corsia
 - fino a 20 iscritti : 4 minuti per corsia
 - oltre i 20 iscritti : 3 minuti per corsia
- 3.3 I piloti correranno su tutte le corsie con rotazione, secondo l'ordine gialla - rossa - bianca - verde

4. Prove Libere

- 4.1 Le prove libere si svolgeranno in turni da 1 minuto a rotazione su tutte le corsie
- 4.2 Al cambio turno ogni pilota occuperà la corsia alla sua destra, con l'ordine di rotazione gialla - rossa - bianca - verde

5. Qualifiche

- 5.1 Si svolgeranno a rotazione, gara per gara, sulle 4 corsie, con il seguente ordine : gialla - rossa - bianca - verde, a ripetersi
- 5.2 Le qualifiche avranno durata di 1 minuto sulla corsia assegnata (+1 minuto di schieramento)

6. Turni di commissario

- 6.1 Il commissario deve essere un partecipante iscritto alla competizione
- 6.2 Ogni partecipante svolge il turno di commissario durante prove libere e gara
- 6.3 Durante prove libere e gara il commissario deve trovarsi sempre nella postazione assegnata
- 6.4 Il commissario deve trovarsi nella postazione assegnata prima dell'inizio della manche
- 6.5 Il commissario non può effettuare alcun intervento sulle macchine, ad eccezione della sistemazione di spazzole e pickup, su esplicita richiesta del pilota, soltanto nel caso in cui la macchina sia impossibilitata a ripartire

7. Manutenzione e riparazione della vettura

- 7.1 Per interventi di manutenzione e/o riparazione il pilota effettua prima richiesta ad un giudice di gara/commissario tecnico, che preleva e poi riposiziona la vettura
- 7.2 Se la macchina resta bloccata lungo la pista i commissari la consegnano al tavolo box
- 7.3 Avio, Zippo e stracci sono forniti dagli organizzatori

8. Verifiche tecniche

- 8.1 Le auto vanno presentate al parco chiuso prive di gomme posteriori
- 8.2 Le gomme posteriori verranno fornite da AMV nuove alla prima gara, al termine di ogni gara andranno riconsegnate. Per le gare successive, ad ogni pilota verranno riassegnate le proprie gomme

8.3 Le auto dovranno montare motori forniti dagli organizzatori, o comunque verificati e punzonati da AMV

8.4 Le verifiche tecniche vengono effettuate dalla Commissione Tecnica (rif. Fabiano Avogadri / Matteo Montini)

8.5 L'ordine per le verifiche tecniche sarà casuale

9. Punteggi gara / Classifica

9.1 La classifica finale sarà stilata in base alla somma dei giri percorsi nelle manche, più la somma dei settori

9.2 L'assegnazione dei punteggi delle singole gare, per la determinazione della classifica campionato, verrà così attribuita

1° - 25 punti	10° - 9 punti
2° - 20 punti	11° - 8 punti
3° - 17 punti	12° - 7 punti
4° - 15 punti	13° - 6 punti
5° - 14 punti	14° - 5 punti
6° - 13 punti	15° - 4 punti
7° - 12 punti	16° - 3 punti
8° - 11 punti	17° - 2 punti
9° - 10 punti	18° - 1 punto



Associazione Modellistica Vogherese ASD

Associazione Sportiva Dilettantistica

CF:95037880184

Referenti tecnici per domande:

- **Fabiano Avogadri**
- **Matteo Montini**